



Site Natura 2000

« Vallée de l'Orne et ses affluents »



Comité de pilotage

Bilan d'étape

Saint-Philbert-sur-Orne

(Roche d'Oëtre)

31 Octobre 2013



COLLINES NORMANDES

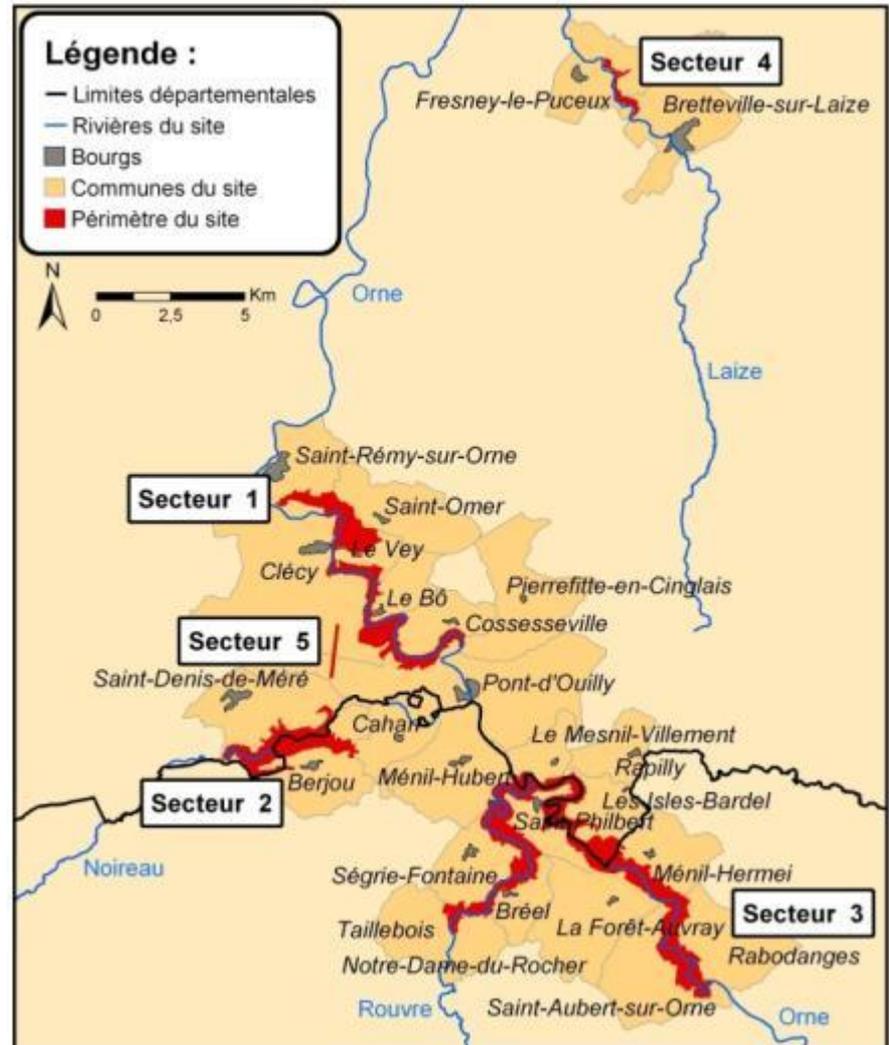


Vallée de l'Orne et ses affluents

Surface : 2 120 ha

5 secteurs :

- 1) Vallée de l'Orne entre Pont d'Ouilly et Saint-Rémy : 588 ha
- 2) Vallée du Noireau : 325 ha
- 3) Confluence de la Rouvre et de l'Orne : 1155 ha
- 4) Coteaux de la Laize : 35 ha
- 5) Tunnel des Gouttes (Pont d'Ouilly et Clécy) : 16 ha, 1750 m de long



Vallée de l'Orne et ses affluents

Intérêt écologique



Contrat Natura 2000 :

Restauration des zones d'érosion sur la Rouvre

- Partenariat avec la Communauté de communes d'Athis : Maîtrise d'ouvrage
- → Visite sur site en fin de COPIL



Objectif : limitation de l'érosion et de la mise en suspension de sédiments, restauration de linéaires de berge

Espèces visées: Moule perlière (Lien avec programme LIFE+), Saumon

financement : FEADER / État

Les étapes

- Printemps – été 2012 : Prospections complémentaires concernant la Mulette perlière et diagnostic des zones d'érosion sur le site Natura 2000 (Rouvre) (Programme LIFE+)

- Constat sur le site Natura 2000 :

- Abreuvoirs sauvages
- Berges érodées
- Clôtures manquantes



→ Partenariat
avec la CDC du
Bocage d'Athis

→ Hiver 2012-2013 : Prise de contact et concertation avec les agriculteurs concernés (4 ont adhéré au projet)

→ Dépôt du dossier (procédures administratives et financières, conventions avec les agriculteurs)

→ Budget accepté (estimé à env. 25000€)

→ Phase de travaux courant septembre 2013 (précaution préalable aux travaux, localisation des mulettes perlières)

Mise en place de : 10 abreuvoirs aménagés
40 m de fascines et 1 peigne
350 ml de clôtures
1 enlèvement d'embâcle

Illustrations

Visite sur site (présentation des détails techniques par Christophe BEAUMONT, technicien rivière)



Exemple : Mise en place d'un peigne



Avant



Pendant



Après

Exemple : Réalisation d'un abreuvoir aménagé



Avant



Pendant



Après